

試合実施要項(3年生:なでしこリーグ)・・2009年より【8人制】とする

1.試合方法 : 32チームを2ブロック(16・16チーム)に分け、前期・後期の2期で

チームを入れ替えてリーグ戦を行う。(32チームを限度とする)

なお、後期の組合せは基本的に偶数奇数の順位を入れ替えて行うが、会場提供チームのバランスを考慮するため、多少の調整はあるものとする。

前期:3/31(第5土)~7月(8月)、後期:9月~1/14(第2祝月:成人の日)までとする。

試合日程・会場は事前に決めず、毎月の定例会議で調整する。

前期・後期の各ブロック上位2チーム+会場提供チーム(合計9チーム)

による決勝T大会を行い順位を決定する。(2013年2月~3月初旬予定)

但し、会場提供チームがベスト8にある場合と棄権チームが出た場合、その枠へ会場提供チームを入れベスト8のトーナメントとする。

なお、それ以外の場合は繰上げ出場とする。※決勝T:引き分けの場合はPK戦(3名)

注1:前期で決勝進出の権利を得た場合、後期では、各ブロック下位チームの繰上げ参加とする。

注2:全ての試合(リーグ戦)が完了しなくても、期間で終了とする。

注3:参加チーム集約・会場・日程の調整等は、毎月の定例会議で行う。

注4:試合組合せは、会場提供チームが行う。

2.競技規則:基本的に(財)日本サッカー協会競技規則に準ずるが、下記の事項

については、実行委員会として少年サッカー用に規定を定める。

- 1) 試合球は4号縫いボールを使用する。
- 2) 試合時間は30分(15分・5分休憩・15分)とする。
- 3) フィールドの大きさ参考サイズ(別紙参照下さい)
- 4) ゴールキーパーが保持したボールはハンドスローとする。(パントキック不可)
- 5) ゴールキックの際は相手選手をボールから6m離すこと。
- 6) 順位の決定方法は次の通りとする。
 - (1) 勝点・・・3点 引分け・・・1点 負け・・・0点
 - (2) 得失点差
 - (3) 総得点
 - (4) 当該試合結果
 - (5) 以上で決定しない場合は、抽選により決定する。
- 7) 試合時間に遅れた場合、0-5で負けとする。

なお、競技者が6名未満になった場合、0-5以上の負けとする。

不戦敗0-5・0-5を上回る得点差の場合はその得点を採用する。

都合により参加出来なくなった場合、

早めに会場提供チームへ連絡すること。

試合予定日の⑥日前までに連絡しない場合は、不戦敗(0-5)とする。

8)警告・退場の処分

(1)イエローカード[警告]

* 1試合2枚で退場とする。(出場停止処分は行わない)

* 1試合1枚の場合、次の試合へは持ち越さない。

(2)レッドカード [退場] (いわゆる一発退場の場合)

* 基本的の出場停止処分は行わないが、審判と本部で協議し、

次の1試合の出場を停止することがある。

3.参加資格:3年生を中心に構成されたチームで、スポーツ障害保険加入選手とする。

※女子選手は4年生の参加を認める。

4.選手登録:選手登録人数及び選手交替人数は制限せず、自由交替とする。

なお、試合開始5分前に各グラウンドへ集合し、選手・用具の確認を受ける。

5.審判:第1試合の審判は第2試合目のチームで行う。(主審・副審:話し合い)

第2試合からは、試合終了チームが行うこと。

6.準備・片付け:8:00~参加全チームで協力して行う。(各チーム1~2名)

7.中止連絡 :6:30過ぎにグラウンド提供チームへ各チームが電話確認のこと。

8.成績発表:表彰式(2月~3月初旬の試合当日を予定しています。)

決勝トーナメント表彰 ⇒ 優勝・準優勝・第3位・ベスト8賞(4~8位)

※表彰の詳細は、別紙【表彰一覧表】を参照下さい。

9.特記事項

(1)駐車場スペースは限られていますので、車両は5台までとします。(グラウンド提供チームの注意事項)

(2)自動車には、チーム名称・運転者名を書いたものをフロントに明記して下さい。

(3)このほか、[グラウンド使用上の注意事項]を遵守して下さい。

(4) 試合結果の報告は、指定の用紙に記入し速やかに提出(松渡) kanzo1952.f@jcn-knt.jp

(5)三郷スカイパーク/草加公園G利用の場合、規定の補助金(+α)以外は参加チーム負担とする。

(6)リーグ最終日(成人の日)までの1月の日程会場調整は、12月の定例会議で決まった(公表した)

試合以外は公式戦として認めない。(事前に公表しない試合により意図的に

順位の調整が可能のため)

※ リーグ戦で試合消化数の極端に少ないチームに対しては、新規チームとの入替えを検討する。